BASKETCOLOMBIA

JIRAFITAS

MINI BASKET





REGLAMENTO JIRAFITAS

DISPOSICIONES GENERALES 3

CAPÍTULO I — CANCHA Y EQUIPAMIENTO 3

CAPÍTULO II — EQUIPOS Y JUGADORES 5

CAPÍTULO III - DURACIÓN Y ESTRUCTURA DEL PARTIDO 6

CAPITULO IV ADMINISTRACIÓN DEL JUEGO 9

CAPITULO V - INICIO Y REPOSICIÓN DEL JUEGO 9

CAPITULO VI - FALTAS Y DISCIPLINA 10

CAPÍTULO VII — ÁRBITROS Y MESA DE CONTROL 12

CAPÍTULO VIII - DISPOSICIONES ESPECÍFICAS PARA LA MODALIDAD MIXTA .. 12

CAPITULO IX - DISPOSICIONES FINALES 12

REGLAMENTO JIRAFITAS 2026
CATEGORÍA MINIBALONCESTO EQUIPO MIXTO

DISPOSICIONES GENERALES

El presente reglamento establece las normas de juego para el Festival Nacional Jirafitas 2026 diseñado especialmente para niños y niñas de 10, 11 y 12 años. Combina los fundamentos del minibasket (FIBA) y algunos elementos 3x3, con la dinámica de juego para media pista 4x4, adaptando el reglamento para garantizar inclusión, mayor participación, tiempo de posesión de Balón, lanzamiento.

CAPÍTULO I — CANCHA Y EQUIPAMIENTO

ARTÍCULO 1 - Cancha de Juego:

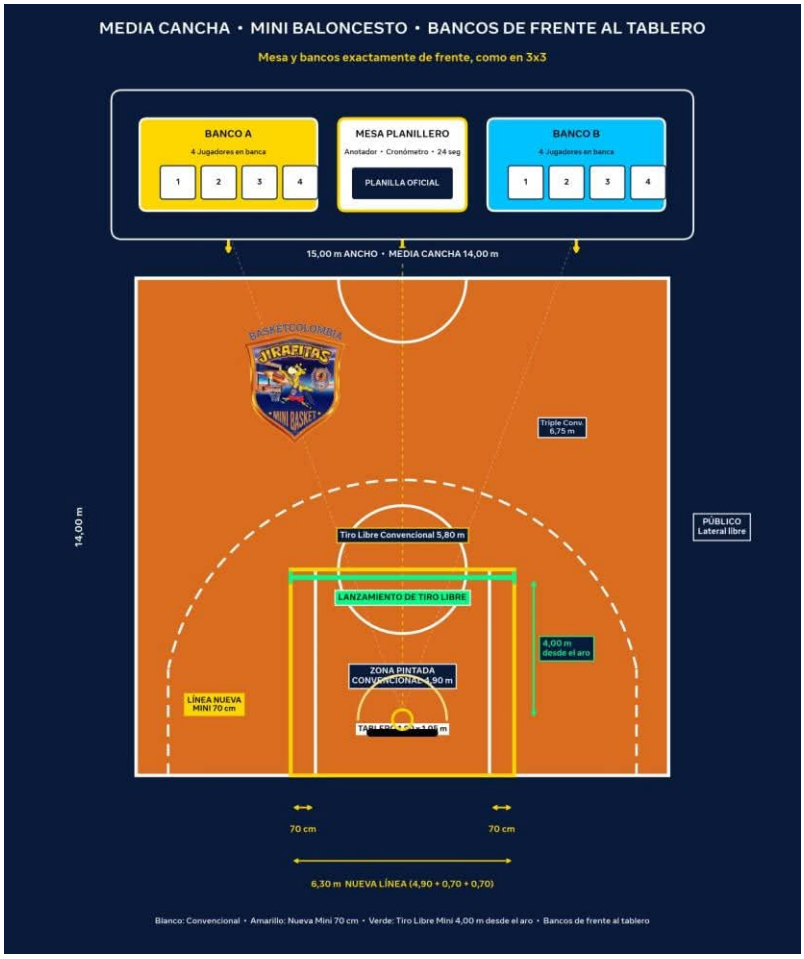
1. Se jugará en media cancha de baloncesto estándar, con un máximo de 15m x 14m, utilizando una sola canasta.

2. Las marcas de las canchas serán:

   LÍNEA DE TIRO LIBRE: se traza exactamente a 4 metros de distancia del tablero, esta medida permite a los jugadores mini desarrollar una mecánica de tiro adecuada acorde a su fuerza y estatura.
   LÍNEA DE TRES PUNTOS: Como se muestra en el gráfico.

3. La cancha deberá estar debidamente demarcada y en condiciones seguras para menores.

   Ver gráfico página siguiente.



ARTÍCULO 2 - La Canasta

1. La altura oficial de la canasta será de **2,60 metros**, conforme a las adaptaciones FIBA U12 para minibasket.
2. En caso de no poder modificar la altura, se aceptará la canasta estándar de 3,05 m, notificándose antes del inicio del torneo a todos los equipos.

ARTÍCULO 3 - El Balón

1. Se utilizará balón Wilson **No. 5** (minibasket), conforme a las reglas FIBA para categorías U12.
2. El balón debe estar correctamente inflado y en buen estado antes de cada partido.

CAPÍTULO II — EQUIPOS Y JUGADORES

ARTÍCULO 4 - Edades

El torneo Jirafitas va dirigido a niños y niñas nacidos en los años 2016 – 2015 – 2014. Se permite la participación de un jugador/a de menor edad. Bajo responsabilidad del entrenador y de los padres de familia.





ARTÍCULO 5 - Composición mínima del equipo

Cada equipo podrá inscribir en plataforma un máximo de doce (12) y un mínimo de ocho (8) jugadores, por partido se deben inscribir en planilla de juego un máximo de diez (10) jugadores. Dentro de la conformación del equipo deberán figurar como mínimo dos (2) niñas. No obstante, en caso de que un equipo esté integrado por más o en su totalidad por niñas, se autorizará su participación.

ARTÍCULO 6 - Capitán y Entrenador

1. Cada equipo designará un capitán entre los jugadores en cancha.
2. Cada equipo podrá contar con un entrenador o monitor en la zona técnica.
3. El entrenador debe mantener en todo momento un comportamiento ejemplar, basado en el respeto hacia sus deportistas, rivales, árbitros y asistentes. De lo contrario, el equipo arbitral estará facultado para expulsarlo del área técnica."

ARTÍCULO 7 - Uniformes

1. Los jugadores usarán camiseta y pantaloneta de color uniforme por equipo, con dorsal visible.
2. Se prohíbe el uso de joyería, accesorios peligrosos o calzado inapropiado.
3. Los jugadores podrán utilizar cintillos o bandas de cabello de colores neutros.

CAPÍTULO III - DURACIÓN Y ESTRUCTURA DEL PARTIDO

ARTÍCULO 8 - Períodos de Tiempo

1. El partido se disputará en 6 períodos de 8 minutos cada uno, con reloj corrido. **No hay descanso entre los periodos ni charla técnica**.

ARTÍCULO 9. Sistema de victoria

- El equipo que gane **4 períodos o más** se adjudica el partido
- En caso de empate **3-3**, se desempatará con gol de oro.

ARTÍCULO 10. Fair Play

Se establece Tabla Oficial de Fair Play para realizar un reconocimiento al mejor equipo que cumpla con los siguientes criterios.

No.	ITEM (CRITERIO)	FRECUENCIA	SANCIÓN POR INCUMPLIMIENTO
1	Cumplimiento en la rotación (todos juegan, nadie se queda fuera)	Por partido	-1 punto si no rotan correctamente
2	Pago de inscripción realizado a tiempo	Único al inicio	-2 puntos o descalificación si no paga
3	Entrega de documentación completa a tiempo	Único al inicio	-2 puntos si entrega tardía (>48h)
4	Cumplimiento de horarios de partidos (chequear 5 min antes)	Por partido	-1 punto si llega >5 min tarde
5	Asistencia a actos protocolarios (apertura, cierre, premiación)	Por acto	-1 punto si falta sin justificación
6	Sin faltas antideportivas ni descalificantes	Por partido	-1 punto por cada falta observada
7	Respeto a árbitros y equipo contrario + saludo final.	Por partido	-2 puntos por cada falta observada
8	Comportamiento de las barras.	Por partido	-2 puntos por cada falta observada

Artículo 11. Acerca del Puntaje y Marcador

Los puntos se otorgan de la siguiente manera:

- Todos los lanzamientos convertidos dentro de la línea de 5,40 mts valen 2 dos puntos
- Los lanzamientos convertidos por fuera de la línea de 5,40 mts valen 3 puntos.
- Los lanzamientos desde cualquier punto que toquen el aro valen 1 punto.
- Los lanzamientos de libre convertidos valen 1 punto
- Cuando un jugador realiza un lanzamiento y este no es convertido, pero toca el aro y se pita falta, el punto no será válido y el jugador va a la línea de libres.

Durante el desarrollo del partido no se hará visible el marcador acumulado de cada cuarto. El control oficial del puntaje se llevará exclusivamente en la planilla de juego por parte de la mesa de control, solamente se podrá preguntar el marcador final o parcial una vez durante el periodo únicamente por el entrenador o asistente. Al finalizar cada período, se hará visible el ganador del cuarto.
En caso que el periodo quede empatado no se le otorga punto a ningún equipo.

ARTÍCULO 12. Rotación obligatoria

La rotación de los jugadores en cada período será de acuerdo al número de niños y niñas que tenga el equipo.

Aspectos Importantes de la Rotación:

En el periodo 4 deben jugar dos niños y dos niñas.
El periodo 6 es libre, pero debe estar obligatoriamente una niña en cancha.
El entrenador tiene libertad de escoger como numera a sus jugadores en cada partido.

a. Con 10 jugadores: 8 Niños (M), 2 Niñas (F)

PERIODO	EN CANCHA
1	M1, M2, M3, F1
2	M4, M5, M6, F2
3	M7, M8, M1, F1
4	M2, M4, F1, F2
5	M3, M5, M6, F1
6	LIBRE

b. Con 9 jugadores: 6 Niños (M), 3 Niñas (F)

PERIODO	EN CANCHA
1	M1, M2, M3, F1
2	M4, M5, M6, F2
3	M1, M2, M3 F3
4	M4, M5, F1, F2
5	M6, M1, M2, F3
6	LIBRE

c. Con 8 jugadores: 6 Niños (M), 2 Niñas (F)

PERIODO	EN CANCHA
1	M1, M2, M3, F1
2	M4, M5, M6, F2
3	M1, M4, M5, F1
4	M2, M3, F1, F2
5	M2, M5, M6, F1
6	LIBRE

ARTÍCULO 13 - Incumplimiento rotación:

- Advertencia al entrenador
- Cuarto anulado para el equipo infractor

CAPITULO IV ADMINISTRACIÓN DEL JUEGO

ARTÍCULO 14. Tiempos muertos: Se tendrán dos tiempos muertos de un minuto, los cuales se pueden utilizar así: Uno antes de finalizar el tercer periodo y el segundo antes de finalizar el sexto período. **Estos tiempos no son acumulables**.

ARTÍCULO 15. Cronometraje:

- **Reloj corrido** en juego continuo
- Se manejarán los 24 segundos

CAPITULO V - INICIO Y REPOSICIÓN DEL JUEGO

ARTÍCULO 16 - Inicio de cada período

Período 1: Saque inicial por sorteo.
Período 2-6: Alterna posesión con pase check-ball
Período Adicional (Gol de Oro) Se realizará salto, los jugadores deberán estar ubicados de forma lateral al tablero. No de espalda ni de frente al tablero.

ARTÍCULO 17. Posesión de Balón:

- El **árbitro NO administra el balón**
- Indica **quién debe sacar** (jugador específico)
- Se saca en forma de check-ball, incluyendo las faltas que no van a línea de libres.
- El niño/a **saca rápidamente** sin demora
- Máximo **5 segundos** para sacar
- En el juego no existe saque de fondo después de que un equipo obtiene la posición del balón en defensa, debe habilitar su ataque sacando el balón por fuera de la línea de tres puntos antes de poder lanzar al tablero.

Cuando Se hace Check-Ball

- Solo cuando el juego se detuvo por pito, o sea, balón muerto.
- Después de una falta.
- Si pitaron falta y no hay tiros libres, el equipo que va a atacar hace Check-Ball por fuera de la línea.
- Después de que el balón sale de la cancha.
- Si el balón se fue por fuera, el equipo que va a sacar hace Check-Ball.
- Después de una violación.
- Ejemplo: caminó, doble, 12 segundos, pie, etc.
- Se hace Check-Ball para reiniciar.
- Después de un tiempo muerto.
- Al inicio del partido.
- Después del sorteo, el primer ataque empieza con Check-Ball.
- Después de un balón entre dos / salto.
- Si hay salto entre dos, el que gana hace Check-Ball.

No se hace Check-Ball

- Después de convertir una canasta.
- El equipo que recibió la canasta coge el balón debajo del aro y sale de la línea para atacar. No hay que esperar Check-Ball. El juego sigue corrido.
- Después de un rebote defensivo.
- Cuando el rebote, sale de la línea y siguen jugando.
- Después de un robo.
- Si hay robo de balón, se sale de la línea y sigue.
- Después de un tiro libre metido o fallado que queda vivo.

CAPITULO VI - FALTAS Y DISCIPLINA

ARTÍCULO 18. Conducta

- Cualquier conducta antideportiva genera **falta técnica**
- Protestas reiteradas del entrenador: **descalificación**



ARTÍCULO 19 - Faltas Personales

1. **SÍ se pitan faltas y vale** (tiro libre)
2. Se aplican las reglas de faltas personales del reglamento FIBA de minibasket.
3. Cuando un jugador comete **7 faltas personales**, queda descalificado del partido (puede permanecer en el banquillo).
4. Las faltas en el acto de lanzamiento otorgan **2 tiros libres**.

ARTÍCULO 20 - Faltas de Equipo y Bonus

1. A partir de la **6.ª falta de equipo** por período, todas las faltas adicionales (en acto de tiro o no) otorgan **2 tiros libres** al equipo rival.
2. El conteo de faltas de equipo se reinicia al inicio de cada período.

ARTÍCULO 21 - Faltas Técnicas

1. Las faltas técnicas se sancionan con **1 tiro libre** y posesión del balón.
2. Dos faltas técnicas a un mismo jugador o entrenador resultan en su **expulsión del partido**.

ARTÍCULO 22 - Antideportividad

1. Cualquier conducta antideportiva, irrespetuosa o agresiva será sancionada con **falta técnica inmediata**.

2. El árbitro tiene autoridad para expulsar a jugadores, entrenadores o acompañantes si la conducta pone en riesgo el ambiente deportivo y formativo del evento.

CAPÍTULO VII — ÁRBITROS Y MESA DE CONTROL

ARTÍCULO 23 – Árbitros

1. El partido será administrado por **1 árbitro** designado por el Comité Organizador.
2. Los árbitros tendrán autoridad plena sobre el partido desde el calentamiento hasta la firma del acta.
3. Se recomienda que los árbitros en esta categoría tengan formación en minibasket, 3x3 y en el trato pedagógico con menores.

ARTÍCULO 24 - Mesa de Control

1. La mesa de control estará compuesta por: **anotador.**
2. El anotador llevará el control de faltas personales, faltas de equipo, tiempos muertos y el acta del partido.
3. El anotador será apoyo visual y de decisión con el árbitro principal.

CAPÍTULO VIII - DISPOSICIONES ESPECÍFICAS PARA LA MODALIDAD MIXTA

ARTÍCULO 26 - Espíritu Mixto

1. El presente reglamento promueve activamente la **igualdad de participación** entre niños y niñas.
2. El Comité Organizador podrá premiar al equipo que mejor demuestre trabajo en equipo mixto, de acuerdo a la valoración de la tabla Fair Play.

CAPITULO IX - DISPOSICIONES FINALES

ARTÍCULO 27 - Situaciones No Previstas

Cualquier situación no contemplada en el presente reglamento será resuelta por el **Comité Organizador**, con base en las Reglas Oficiales de Minibasket FIBA, priorizando siempre el bienestar y desarrollo formativo de los menores.

ARTÍCULO 28 - Modificación

La organización podrá **modificar este reglamento** notificando con 72 horas de antelación.

ARTÍCULO 29. Vigencia:

El presente reglamento entra en vigor desde el momento de su socialización oficial a los equipos participantes y es de obligatorio cumplimiento para todos los actores del evento.

Basketcolombia agradece la asesoría e ideas brindadas por los licenciados Cristian Saldarriaga Berrio, Ricardo Jiménez y German Olaya sin ellos este nuevo modelo no sería posible.

Dado en Bogotá a los veintinueve (29) días del mes de mayo del año 2026.

CARLOS A. CARDENAS
Representante Legal Basketcolombia

EDUARDO NARVAEZ
Coordinador Árbitros Nariño

RICARDO GRANADOS
Asesor Basketcolombia

ROXANA CONTRERAS G.
Asistente Administrativo BC.